Suporte (GridUNESP) - Problema #162
gamess paralelo: sistema tenta rodar com o dobro de processadores pedidos

15 Sep 2010 09:55 - Francisco Lavarda

Status:	Em andamento	**Start date:**	15 Sep 2010
Priority:	Baixa	**Due date:**	30 Sep 2011
Assignee:	Gabriel Winckler	**% Done:**	0%
Category:		**Estimated time:**	0.00 hour
Target version:			

Description

Pessoal:

Deixei na minha conta as coisas exatamente como usei. Usei o scritp de
submissão gamess_paral.submit para rodar o caso ac_gamess.x1.inp.
Aparentemente as coisas começaram a rodar (pelo que vi em ac_gamess.x1.out)
e de repente tudo parou. Observação: um fato estranho que aconteceu pela
primeira vez: parece que o outuput é escrito 8 vezes (mesmo número de
processadores solicitado). Seguindo: pelo que vi em ac_gamess.x1.error o
sistema tenta rodar a versão paralela do programa usando 16 processadores ao invés dos 8 pedidos.

History

#1 - 15 Sep 2010 16:29 - Gabriel Winckler

- Status changed from Nova to Em andamento

- Assignee set to Gabriel Winckler

Francisco,

Esse problema do Gamess rodar com o dobro de processos já é conhecido.
Na verdade eu tentei corrigir isso algumas vezes mas nunca tive sucesso.
Parece que ele divide a execução em duas classes de processos (não lembro o nome agora).
Existe alguma variável que eu não estou configurando corretamente.

Assim que possível vou fazer mais uma tentativa de corrigir isso.
Porém isso não é razão para o job parar. Você pode ser um pouco mais específico?

#2 - 20 Sep 2011 16:47 - Gabriel Winckler

- Priority changed from Normal to Baixa

#3 - 20 Sep 2011 16:48 - Gabriel Winckler

- Due date set to 30 Sep 2011